

XPLANE

NSS

深圳宝安国际机场

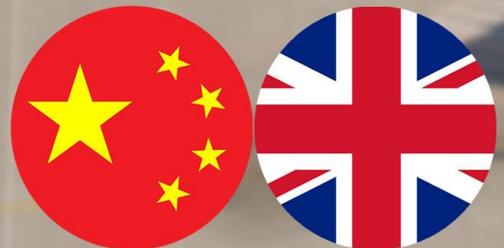
Shenzhen Baoan Intl

ZGSZ/SZX

V6.0

使用手册

User Manual



安装

Installation

X-Plane12

解压 “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport.zip*”

Unzip “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport.zip*”

将解压后的 “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport*” 文件夹

Put “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport*” folder to “*X-*

放入 “*X-Plane 12\Custom Scenery*” 中即完成安装

Plane 12\Custom Scenery”

X-Plane11

解压 “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport.zip*”

Unzip “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport.zip*”

将解压后的 “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport*” 文件夹

Put “*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport*” folder to “*X-*

放入 “*X-Plane 11\Custom Scenery*”

Plane 11\Custom Scenery”

打开 “*X-Plane11 Edition*” 文件夹，并将里面的文件替换到

Put File in “*X-Plane11 Edition*” to “*NSS_ZGSZ_Shenzhen*

“*NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport*” 文件夹

Baoan Airport” folder

排序

如果安装后地景显示不正常，有可能是排序问题，请修改 *X-Plane 11\Custom Scenery\scenery_packs.ini* 如下：

I

1000 Version

SCENERY

SCENERY_PACK Custom Scenery/NSS_ZGSZ_Shenzhen Baoan Airport/

SCENERY_PACK Custom Scenery/xxxxxxx/

SCENERY_PACK Custom Scenery/xxxxxxx/

SCENERY_PACK Custom Scenery/xxxxxxxxxxx/

Sort

Ensure your "scenery_packs.ini" has the proper order structure! For Example:

版权信息

本地景作品（包括但不限于模型、贴图、数据等文件）均受版权保护。未经作者允许，您不得将本作的任何一部据为己有、复制分发、修改、进行逆向工程。请勿用于任何商业用途。

卫星图：高德地图

库：3D_people_library、Aericaps collection、CDB-Library、Fruitstand_Aircraft 、 handyobjects 、 JB_Library 、MisterX_Library、NAPS library、opensceneryx、PPlibrary

卫星厅机位牌、所有地面标记：雨大花

其余部分：fuan_Feng

Coprights

Local scenery works (including models, maps, data and other files) are all protected by copyright. Without the permission from the author, you may not take any part of this work as your own. Copy, distribute, modify and reverse engineer this work will not be allowed. Do not use this work for any commercial purpose.

Satellite imagery: Gaode Map

Libraries used: 3D_people_library、Aericaps collection、CDB-Library、Fruitstand_Aircraft、handyobjects、JB_Library、MisterX_Library、NAPS_library、opensceneryx、PPlibrary
UV for satellite parking lots: Yu Guo Others: Nuan_Feng

可选配置

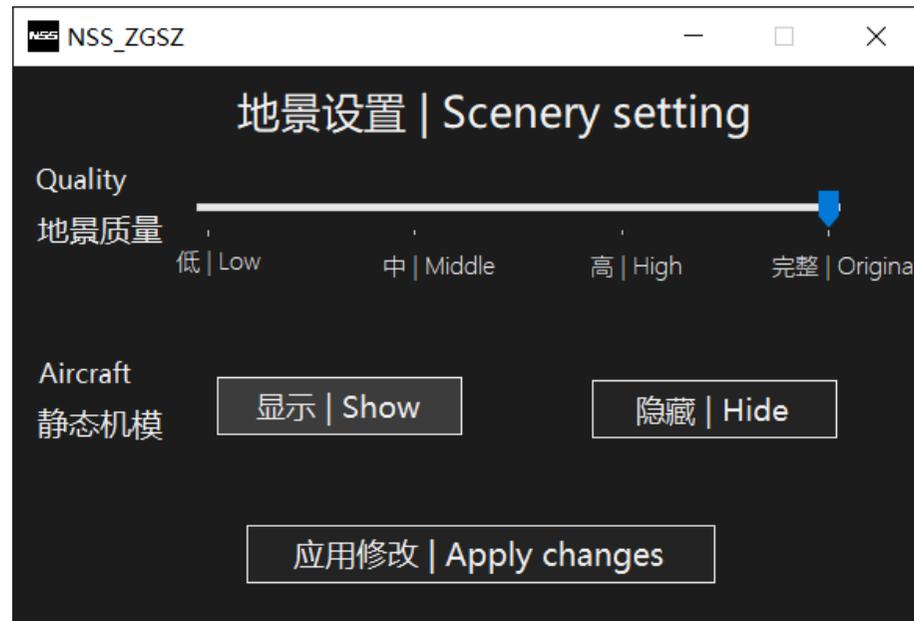
MAC/Linux/X-Plane11 不支持此功能

运行地景文件夹中的“Setting.exe”即可更改地景配置

Configuration

MAC/Linux/X-Plane11 doesn't support

You can choose the configuration in the “Setting.exe”



低质量选项可以提高 fps，但会降低地景显示效果

强烈推荐使用“完整”选项

静态机模选项：去除了停机位上的飞机，供连飞使用

Low quality can increase fps , But it will reduce the visual effect.

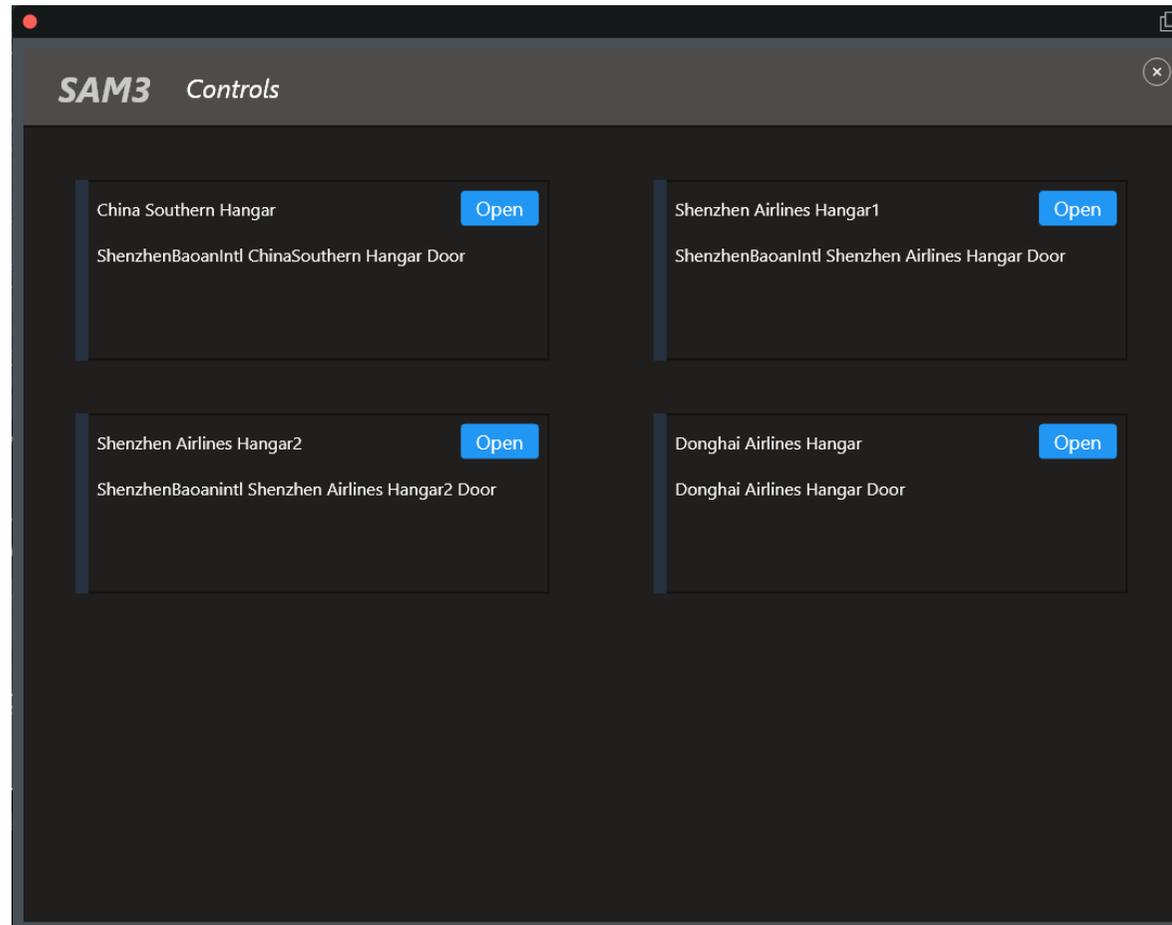
Aircraft: Remove all static aircrafts from the scenery

SAM

此地景提供了自动廊桥、以及 4 个机库的可操纵门动画，动画页面可以在 SAM 主页面右上角打开

SAM

This Scenery uses SAM gates, and four hangers that can be controlled by SAM



BUG	原因/Reason	解决方法/Repair
<p>横穿机场的道路 Road crossing Airport</p> 	<p>VHHH-香港机场地景内容 VHHH-Hongkong scenery content</p>	<p>删除香港机场地景，或编辑香港机场 WED，删除此道路 Delete the Hongkong scenery or edit it with World Editor to delete those roads</p>
<p>廊桥不连接 VDGS 无效 Gate, VDGS doesn't work</p>	<p>未安装 SAM Did not install SAM</p>	<p>安装 SAM2.0+ Install SAM 2.0+</p>
	<p>SAM 廊桥信息不正常 Jetway Bugs</p>	<p>更改为手动对接模式、修复中 Switch to manual,Fixing</p>
	<p>廊桥识别失败 Other Bugs</p>	<p>修复中 Fixing</p>
<p>建筑与高度差 Height difference on buildings</p>	<p>地形变形 terrain deform</p>	<p>关闭 X-Plane11 设置中的“跑道遁入地形”</p>
<p>无动态灯光 No lighting</p>	<p>未开启 HDR Did not turn on HDR</p>	<p>打开 HDR Turn on HDR</p>
<p>灯光过曝 Light overexposure</p>	<p>X-Plane12 BUG</p>	<p>等待更新 Waiting for update</p>
<p>航站楼不显示 Terminal not showing</p>	<p>全局建筑数量设置 You have set the buildings to off</p>	<p>将 X-Plane11 设置中的“全局建筑数量”调至最大/修复中 Set your buildings to at least low in your setting</p>

更新日志

v4.3:

重做了 T3 航站楼主廊桥模型、材质，加入了 PBR 贴图。

重做了机场地面的材质、法线贴图

新增了自动安装程序

减少了部分非必要模型

v4.2:

重做了 T3 塔台的模型、材质，加入了 PBR 贴图与内饰模型

新增了“可选配置”功能，为低配玩家提供更改方案

修复了 15/33 跑道上运动的车辆

减少了部分模型

修改了卫星厅材质贴图，增加了 PBR

优化了部分模型的贴图

Changelog

v5.0:

New Satellite imagery from google(Google2022/3/21)

Remake Satellite Hall Terminal(Now it has finished it construction, we have completely remodel the terminal, gate and lots more)

New Ground Textures

Fixed SAM docking

Fixed heights for some buildings

Add Satellite Hall and T3 underground model

Add T3 L,R ramp

Add Grass

Add buildings

Add LOD

v4.4:

重做了卫星厅及卫星厅廊桥的模型，加入了更多细节与内饰

重做了东部机坪南航机库的模型，加入了 SAM 可控机库门动画

重做了东部机坪深圳 2 机库的模型，加入了 SAM 可控机库门动画

优化了部分模型的显示

v5.0:

更新了底层卫星图 (Gaode2022/3/21)

重做了卫星厅飞行区地面 (包括但不限于线、模型、灯、数据)

添加了全局地面污渍 使地景更加真实

调整了所有 SAM 廊桥的位置、对接效果，经测试，98%的廊桥都能正

常识别并完美对接

重做了所有静态机模模型 位置

修改了部分建筑高度

v5.1:

Remake Satellite imagery

Remake T3 Ground Textures

Add "Airport North" metro Station

Remake roads

Remake Satellite Hall Terminal and Gate's night textures

v5.2:

Changed some ground texture color

Reworked all ground markings

Added ground ramp signs

fixed SAM gateway connection mismatch on some gates

Reworked T3 ramp signs and VDGS

Fixed plane parking position

加入了卫星厅、T3 的地下滑行道

Added VDGS to ramps that are missing them

加入了 T3 组合机位 (L、R)

Fixed Night lighting for the satellite terminal

添加了地面草皮、边界

Added "SHENZHEN" markings on the west side of runway 16/34

添加了周边部分建筑

对 5 个模型添加了 LOD 提高帧率

v5.3:

Reworked Donghai Airline Hanger(Hanger door can be controlled by the SAM plugin)

v5.1:

修改了卫星图颜色

Reworked DHL Cargo Terminal

重做了 T3 的地面区域 (线、模型…)

Reworked Fedex Cargo Terminal

在卫星厅重做了部分地面区域

Reworked T3-Sattilite Terminal & apos Underground tunel

添加了三个机场北地铁站模型

Reworked some features for the Windows Installition app

重做了机场外围的道路

Added Underground tunels connecting the Sattilite Terminal and T2

重做了卫星厅航站楼及廊桥的夜间贴图

Improved Ground textures

v5.2:

修改了地面材质颜色

重做了所有地面标记

加入了机位引导标记

修复了 T3SAM 廊桥对接错位的 BUG

重做了 T3 机位牌及 VDGS

修改了停机位位置

加入了 T3 远机位的入位引导

修改了卫星厅夜间贴图

制作了 16/34 跑道西边的“SHENZHEN”模型

v5.3:

重做了东海航空机库的模型，加入了 SAM 可控机库门

重做了 DHL 货站模型

V6.0:

X-Plane12 support

Reworked T3 models, textures

Add T3 details

X-Plane12 weather texture support

Add X-Plane12 animation trees

Reworked runway 16/34 texture

Add T3, Sattelite Terminal jetway

Remove installer

Remove Aericeps collection library

重做了 Fedex 货站模型

在此版本，如果不选择“去除机模”选项，游戏将不会显示有飞机的

停机位

重做了地面沥青/混凝土材质

修改了部分模型位置

重做了 T3-卫星厅 下穿通道的模型

添加了卫星厅-T2（T4）下穿通道的模型

重做了 windows 系统安装程序的部分功能

V6.0:

支持 X-Plane12

重做了 T3 航站楼的所有模型、纹理

加入了 T3 航站楼内饰、出发大厅等等细节

支持 X-Plane12 的天气贴图

重新铺设了 X-Plane12 的树木

重做了 16/34 跑道的地面材质, 更贴合现实

制作了 T3、卫星图的自动廊桥模型, 加入了很多细节

移除了安装程序, 加入了配置程序

移除了 Aericeps collection 库

致谢

感谢超脱和我们分享了许多地景制作心得、技巧。

感谢小萌新,没有你的加入, NSS 地景组不会有现在的成果。

感谢雨过制作了地面引导牌、卫星厅机位牌等, 非常感谢。

感谢 Andy Zhang/Zatzz 对安装程序、文档进行了中英翻译。

感谢所有群成员, 是你们让我有着持续更新的动力; 以及提议、BUG 反馈。

Special Thanks To

Mr. Chao Tuo for giving us his experience of making sceneries.

Super Noob, without you, NSS will not achieve what it has now.

Yu Guo for the making of gate textures for the Satellite Hall terminal.

Andy Zhang/Zatzz for translating everything, lol.

Thank you to everyone that uses this scenery, it's you guys that provided the power for us. And bug reports.